

【きょうのめあて】 10の いくつと いくつを しっかり みに つけよう。

さんすう

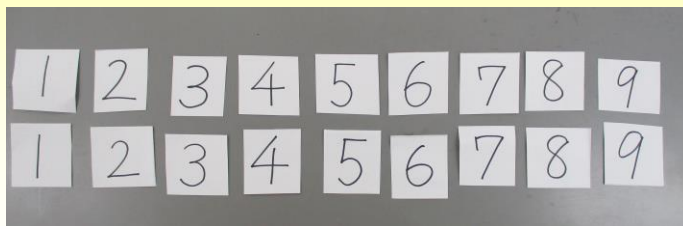
5がつ15にち (きんようび)

きょうかしよ28ページ
「10に しましよう」

めあてについて

今日は、10の合成・分解について、ゲームを通してより深める学習です。
くり上がりのたし算や、くり下がりのあるひき算で、重要になってきますので、
今日は、おうちの方と一緒に楽しくゲームに取り組む中で、10の合成・分解の9つのパ
ターンを覚えてほしいと思います。

準備物に、①「1ねんせい さんすう ぷりんとしゅう」(5月11日～13日に学
校に来ていただいた際、茶色の封筒の中に入れてあります。)と、
②1～9まで書いた紙を2枚ずつ がいます。ご準備ください。



よろしくお願いいたします。

復習

●「1ねんせい さんすう ぷりんとしゅう」を だしましよう。

1・2ページを ひらけましよう。

えんぴつで ていねいに もんだいを しましよう。

(手順)

①名前を書く。

②問題を読んで、とく。

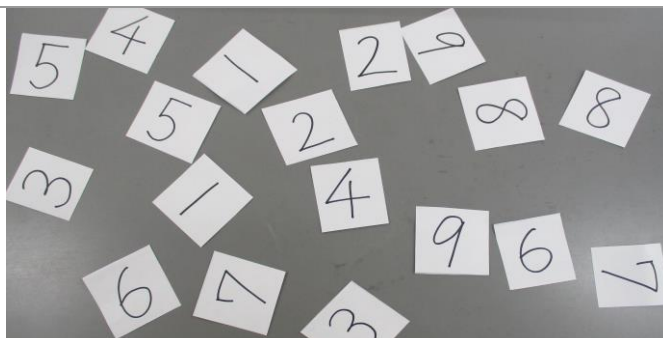
*丸付けは担任がします。わからないところや難しいところは学校で行いますので、
空けておいてください。

活動①

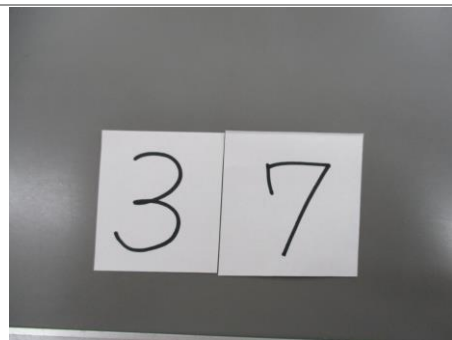
●おうちの ひとと 「10をつくる」ゲームを しよう

(手順)

①1～9までを2枚ずつ書いたカードを用意し、表を向けておく。



②おうちの人とじゃんけんをし、勝った人から**10になるように**カードを2枚ずつとる。

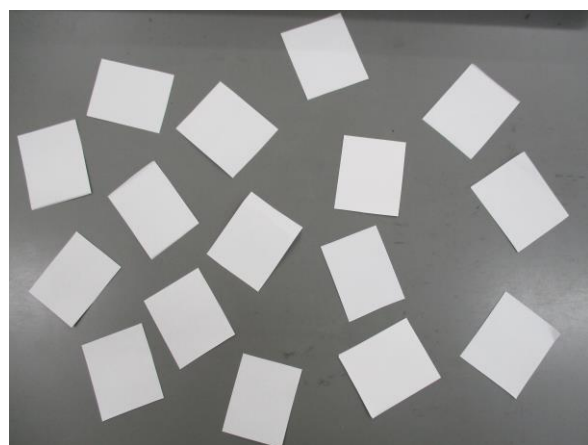


③順番交代に、カードがなくなるまで、繰り返す。

活動② ●おうちのひとと「10をつくる」ゲームをしよう②

(手順)

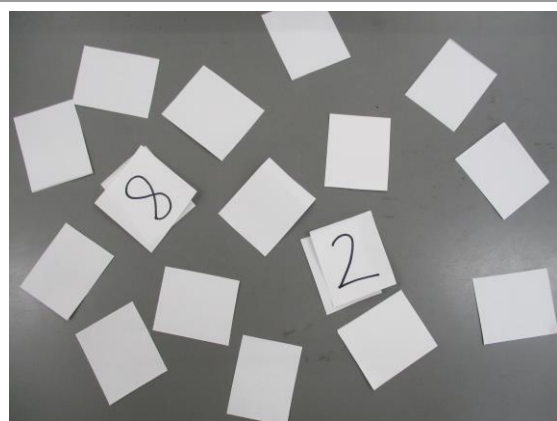
①1～9までを2枚ずつ書いたカードを用意し、**うら**を向けておく。



②おうちの人とじゃんけんをし、勝った人から**10になるように**カードを2枚ずつとる。

(例：8と2のように、10になると、そのカードをもらえる。)

1と6のように、10にならなかつたら、またカードをうらに向ける。)



③順番交代に、カードがなくなるまで、繰り返す。

☆ポイント☆ **自分がひいた1枚目にひいたカードを見て、「8だから、次は2をひく2けばいいんだな」と考えながらゲームができるといいですね。**

活動③	●きょうかしょ 28ページを ひらけましょう。 もんだいが 4つ あります。 しかくに あてはまる すうじを かきましょう。
	(答え) 10は 7と 3 10は 9と 1 10は 2と 8 10は 4と 6
	今日の学習は以上です。ありがとうございました。